

## Projeto do Curso

No projeto do curso, cada aluno deverá:

1. Implementar um meta-interpretador para a linguagem Prolog. O meta-interpretador deverá ser escrito em Prolog e deverá ter capacidade para processar *cuts* e predicados da biblioteca da máquina Prolog.
2. Implementar um sistema escolhido dentre as seguintes opções:
  - (a) Sistema Especialista baseado em Sistema de Produção;
  - (b) Indução de Árvores de Decisão - Algoritmo ID3.
3. Entregar um documento contendo:
  - (a) O formalismo matemático (conceitos, definições, operações, etc) que dá suporte aos sistemas implementados;
  - (b) Descrição dos sistemas desenvolvidos;
  - (c) Exemplos de execução.

Referências:

- Sterling, Leon and Shapiro, Ehud, *The Art of Prolog*, The MIT Press, 1994.
- Clocksin, W. F. and Mellish, C. S., *Programming in Prolog*, Springer, 2003.
- O'Keefe, R. A., *The Craft of Prolog*, The MIT Press, 1994.
- Shoham, Y., *Artificial Intelligence Techniques in Prolog*, Morgan Kaufmann 1994.
- Bratko, I. *Prolog Programming for Artificial Intelligence*, Addison-Wesley, 1986.
- Quinlan, J. R., *Induction of Decision Trees*, Machine Learning, 1 (1) 81-106.
- Russell, S. Norvig, P., *Artificial Intelligence - A Modern Approach* Prentice Hall, 1995.
- Nilsson, N. J., *Artificial Intelligence - A New Synthesis*, Morgan Kauffmann, 1998.
- Mitchell, T., *Machine Learning*, McGraw-Hill, 1997.

**Data da entrega:**

19 de maio de 2008 (segunda-feira).